Índice

Índice **1**
Super Mario Party Jamboree **2**
Inscripción: 2
Formato: 2
Ultimate Chicken Horse **3**
Inscripción: 3
Reglas: 3
Formato: 4
Pokémon Showdown **5**
Inscripción: 5
Formato: 5
Inazuma Eleven: Victory Road **6**
Inscripción: 6
Reglas: 6
Formato: 6
Examen teórico de conducir **7**
Inscripción: 7
Formato: 7
Fortnite **8**
Inscripción: 8
Reglas: 8
Formato: 8
Super Smash Bros. Ultimate **10**
Inscripción: 10
Reglas: 10
Formato: 11
Stop **12**
Inscripción: 12
Reglas: 12
Formato: 13
Petanca **14**
Inscripción: 14
Reglas: 14
Formato: 14
Mejor Powerpoint **15**
Inscripción: 15
Reglas: 15
Formato: 16
Just Dance **17**
Inscripción: 17
Reglas: 17
Formato: 17

Super Mario Party Jamboree



Inscripción:

- No requiere inscripción.

Formato:

- El juego estará habilitado a lo largo del día para que grupos de 4 personas jueguen de manera casual.
- Partidas de 10 turnos.

Ultimate Chicken Horse



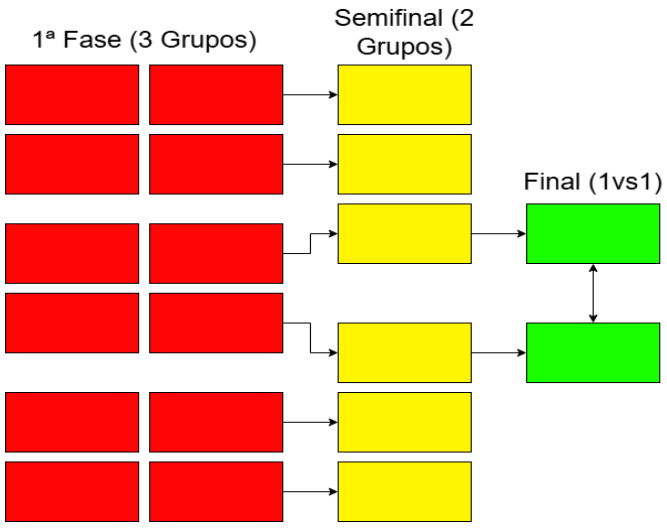
Inscripción:

- Por formulario y presencial, se dará prioridad a los inscritos por formulario.
- Máximo 12 jugadores.
- Aunque se tendrán mandos del material aportado, se invita a los participantes que sí tengan los suyos a traerlos. En caso de utilizar teclado se pide a los participantes que traigan el suyo.

Reglas:

- Los puntos requeridos para ganar son 5, con un máximo de 5 rondas.
- Los mapas serán elegidos al azar.
- No está permitido hacer el nivel imposible a propósito. En caso de hacerlo, puede llevar a la descalificación.
- El resto de modificadores se dejarán por defecto.

Formato:



Pokémon Showdown



Inscripción:

- El torneo tendrá un número máximo de participantes de 16.
- Las inscripciones se harán por el formulario y se cerrará cuando esté lleno. En el caso de que algún participante no se presente, se podrán aceptar participantes en reserva durante el transcurso del torneo.
- Las partidas se jugarán en el dispositivo del participante.

Formato:

- Combates individuales en formato [Gen9 Random Battle].
- Se jugará al mejor de 3 partidas (Bo3). El primer jugador en lograr 2 victorias avanza de ronda.Al finalizar el BO3, ambos jugadores deben acudir a la mesa de organización para comunicar el resultado.
- Eliminación directa desde octavos de final.

Inazuma Eleven: Victory Road



Inscripción:

- Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de google disponible en la página de la Virtual Soul. Se limita a 8 participantes.

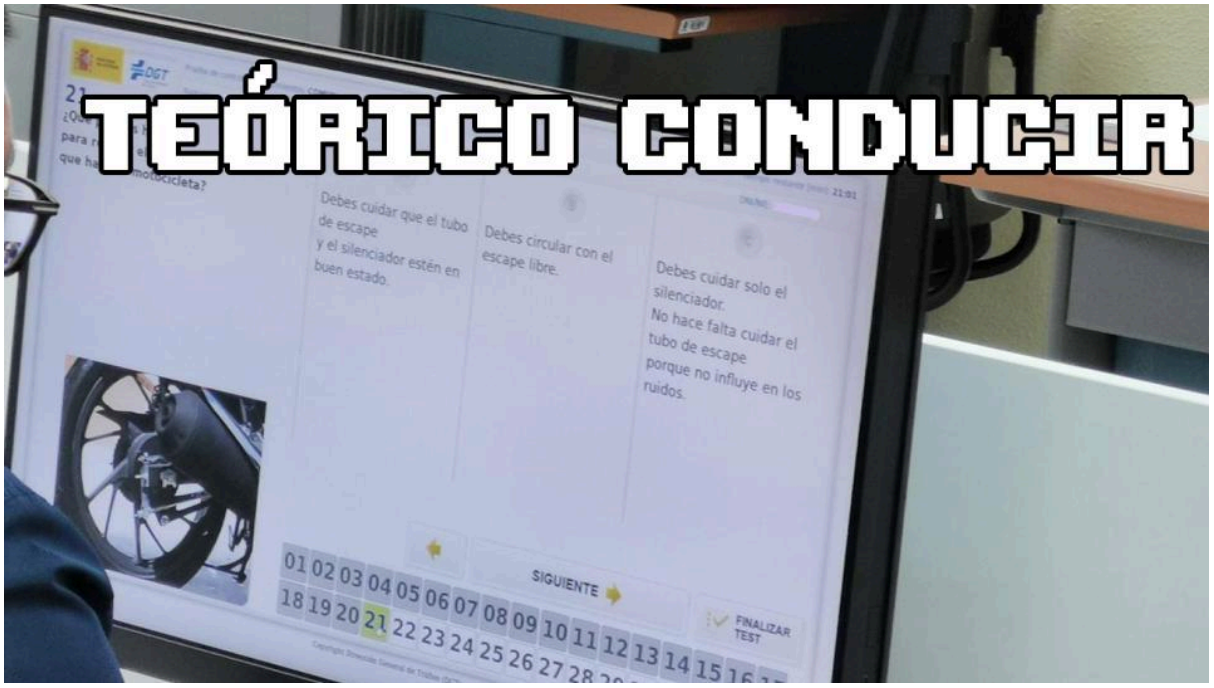
Reglas:

- Los dos oponentes deberán ponerse de acuerdo entre si jugar con equipos realizados por ellos mismos (deberán traerlos hechos, modo online), o jugar con equipos preestablecidos (Modo Bahía de Batalla). No es compatible que un participante tenga un equipo hecho y otro juegue con uno preestablecido.

Formato:

- Se jugará un torneo de 8 personas, con rondas eliminatorias a un único partido.
- En caso de que el tiempo del torneo lo permita, la final se jugará a 5 minutos.

Examen teórico de conducir



Inscripción:

- Por formulario y presencial.
- No hay límite de jugadores.

Formato:

- Los participantes realizarán de manera simultánea un test teórico de conducir en su propio dispositivo.
- En caso de empate se harán preguntas a los empatados hasta que alguno cometa un fallo.
- Si alguien ya tiene el carnet de conducir, se le sumará un fallo para equilibrar el torneo.

Fortnite



Inscripción:

- Por formulario y presencial, se dará prioridad a los inscritos por formulario.
- Máximo 8 jugadores.

Reglas:

- El uso de exploits de mapa, o cualquier truco para obtener ventaja está estrictamente prohibido y resultará en la descalificación inmediata.
- Los participantes deben estar listos 10 minutos antes de la hora programada para su partida. Cualquier participante que no se presente a la hora de inicio de su partida 17 feb 2026 13:30 CET será descalificado automáticamente.

Formato:

El torneo se jugará en Nintendo Switch, y estará dividido en 3 fases:

- **Fase de grupos**: Se dividirán los 8 participantes en dos grupos de cuatro personas. Todos los partidos de esta fase se jugarán en la modalidad "Box PvP" o "Caja de Pelea".
    - **Enfrentamiento**: Cada participante jugará una vez contra los otros tres miembros de su grupo (Round Robin simple).
    - **Partida Individual**: Cada enfrentamiento será a 10 rondas. Los 2 con mayor número de victorias se clasificarán.
    - **Puntuación**: Victoria - 1 Punto. Derrota - 0 Puntos.

    - **Clasificación**: Los dos participantes con la mayor cantidad de puntos de cada grupo (un total de 4 jugadores) avanzarán a las Semifinales.

- **Semifinales**: Los 4 clasificados se enfrentarán en la Semifinal, en un mapa de box pvp al igual que en la fase de grupos. Se harán un total de 10 rondas y los 2 con mayor número de victorias se clasificarán. En caso de empate (Excepto 1º y 2º puestos), se harán rondas de desempate.
    - **Clasificación**: Los ganadores de las Semifinales (2 jugadores) avanzan a la Gran Final.

- **Gran final**: Los dos ganadores de las Semifinales se enfrentarán en la Gran Final en un mapa de duelo 1v1 estándar (con construcción y edición).
    - **Formato**: "Al mejor de 3" (Bo3). El primer jugador que alcance 2 victorias individuales es declarado el campeón del torneo.
    - **Configuración del Mapa**: Se utilizará una isla de duelo 1v1 con las armas y el loot actualizados o predeterminados para el combate de construcción. El lut que se utilizará será el predeterminado de Fusil de Asalto de rareza rara, Escopeta SPAS de rareza épica y “Floppers” de rareza poco común.

Super Smash Bros. Ultimate



Inscripción:

- Por formulario.
- Máximo 16 participantes.

Reglas:

- Cada enfrentamiento entre participantes (1vs1) será al mejor de tres.
- Combate por vidas: 3 vidas y límite de tiempo de 5 minutos.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Barra de Smash Final desactivada.
- Escenario cambiante desactivado.
- Mecanismos de escenario (stage hazards) desactivados.
- Pausa desactivada. Si no se desactiva y uno de los jugadores la activa voluntaria o accidentalmente sin motivo justificable, será penalizado con la pérdida de la partida que se esté jugando.
- Los personajes Mii están permitidos con cualquier set de movimientos especiales. Antes de empezar el combate, el jugador que use a Mii deberá informar a su oponente de los movimientos que usa su Mii, y no podrá alterarlos durante el resto del set.
- El resultado de un combate SIEMPRE será el que dicte la pantalla de resultados.

- Si se acaba el tiempo, la victoria será para el jugador con más vidas. En caso de tener el mismo número de vidas, ganará el jugador con MENOS daño porcentual.
- Si los dos jugadores mueren a la vez o tienen el mismo daño porcentual al acabarse el tiempo, se jugará una partida más, con los mismos personajes y en el mismo escenario, a 1 vida y 3 minutos, para decidir el ganador de la partida.
- El primer escenario de un set será escogido a piedra papel tijera, el ganador elegirá un mapa de los 3 disponibles (destino final, campo de batalla y pequeño campo de batalla).
- Se podrá pedir un tiempo breve y limitado (establecido por algún organizador) para calentar y comprobar los controles antes del inicio de un set.
- En caso de un mal funcionamiento de controles, mandos, consola o pantalla, se avisará a un organizador del incidente, y este decidirá la acción a seguir según el caso.
- Se puede recibir ayuda de terceros (coaching)una vez acabada la primera partida, y solo durante el tiempo de traspaso a la siguiente partida.
- En caso de que un jugador no se sitúe preparado para jugar ni presente en la sala, se otorgará un periodo de gracia de TRES minutos, donde se podrá sustituir al jugador por otro de la lista de espera. Pasados los tres minutos, si no hay jugador suplente ni ha vuelto el jugador designado originalmente, se marcará un DNS para el jugador ausente, y el jugador presente clasificará automáticamente con un 2-0 a favor.

Formato:

- La competición seguirá un formato de Doble Eliminación. En este formato, todos los jugadores dentro del top 8 recibirán una ‘segunda oportunidad’ con la creación del “Losers’ Bracket".
- Todos los jugadores en el top 8, al perder su primer set (al mejor de 3) serán colocados en el lado de perdedores, donde se enfrentarán al resto de perdedores del resto de rondas.
- El Top 4)Finales de Winner/Loser y Grand Final) se desarrollará al mejor de 5, si el tiempo del torneo lo permite.
- En la Grand Final, la última pelea, el jugador que haya llegado por el lado de ganadores dispondrá de DOS vidas, siendo el jugador desde el lado de perdedores el que necesite ganar dos veces para triunfar.

Stop



Inscripción:

- Por formulario y presencial, se dará prioridad a los inscritos por formulario.
- Máximo 24 jugadores.
- Cada participante utilizará su propio dispositivo.

Reglas:

- Se jugará en la web StopotS. Los jugadores deberán escribir una palabra que empiece por la letra elegida para cada categoría.
- **Categorías**: Se utilizará una mezcla de categorías clásicas y categorías temáticas de videojuegos:
    - **Clásicas**: Nombre, Ciudad, País, Animal, Color
    - **De videojuegos**:
        - Personajes de Videojuegos
        - Títulos de Videojuegos
        - Consolas o periféricos
        - Géneros de Videojuegos
        - Objetos o Ítems
        - Compañías/Desarrolladoras
        - Mapas
        - Mundos o Ciudades de Videojuegos
        - Criaturas o Enemigos
        - Profesiones/ Clases de Videojuegos.

    - **Letras Prohibidas:** Para garantizar la fluidez, se han desactivado las letras **Ñ, Q, W, X, Y, Z** de todas las categorías.
- **Puntuación**: El sistema de la web asigna los puntos automáticamente (100 si eres el único, 50 si está repetido, 0 si es inválida).
- **Final de ronda**: El primer jugador en completar todo pulsará el botón ¡**STOP!**, deteniendo el tiempo para los demás

Formato:

- Se crearán 2 salas de 12 jugadores cada una. Los 6 mejores de cada sala (por puntuación tras 5 rondas) pasarán a la Final de 12 jugadores.

Petanca



Inscripción:

- Por formulario y presencial, se dará prioridad a los inscritos por formulario.
- Máximo 16 jugadores.

Reglas:

- **JUEGO:** Petanca clásica. Se lanza un boliche y los jugadores deben lanzar sus bolas por turnos tratando de quedarse lo más cerca posible a lo largo de varios turnos. Se permite lanzar para mover la bola de los rivales. Gana el jugador que más cerca se quede.

Formato:

Se dividirán los participantes en 4 grupos y jugarán una partida. Después, se formará un grupo con cada uno de los ganadores para decidir al campeón del torneo.

Mejor Powerpoint



Inscripción:

- Las inscripciones se harán exclusivamente por formulario y se cerrará cuando esté lleno.
- Máximo 10 jugadores.
- Aunque se tendrán mandos del material aportado, se incita a los participantes que sí tienen los suyos se los pueden traer.

Reglas:

- La temática de la presentación es libre y no hay un límite en el número de diapositivas, pero tiene que estar todo encapsulado en un límite de máximo 5 minutos. En el caso de que la presentación supere este límite de tiempo se detendrá la presentación informando al participante en cuestión.
- En el formulario para participar el concursante tendrá que poner su nombre, correo (personal y el de la universidad) y tema del que quiere presentar. Si los organizadores ven que el tema no es apropiado se le informará por dicho correo al participante de que tiene que cambiarlo.
- No se admitirán presentaciones que contengan contenidos ofensivos, discriminatorios o denigrantes, ni aquellos que promuevan el odio, la violencia o el acoso hacia personas o colectivos, especialmente por razón de edad, origen, género, orientación sexual, religión, discapacidad u otras condiciones personales o sociales.

- A la hora de presentar, el participante tendrá que traer un USB con dicha presentación que se conectará al portátil.
- En el caso de que el concursante quiera cambiar de tema tendrá que escribir al correo (d.delcastillo.2022@alumnos.urjc.es) con uno de los correos de la inscripción, pues si cambia de tema y no informa de ello dicha presentación no será válida.
- Se incita a los participantes a crear presentaciones con intención cómica, con el objetivo de divertir al juzgado y a los espectadores. Se valorará positivamente de cara a la puntuación.

Formato:

- El torneo contará con un máximo de 10 participantes cada uno con una presentación de máximo 5 minutos debido a que solo se cuenta con una hora de torneo.
- El contenido que el participante desee presentar deberá ser entregado antes de su turno en un USB de almacenamiento, en formato. pptx (Powerpoint).
- Cuando el participante termine su presentación el jurado dará una rápida reseña de dicha presentación y calificará distintos aspectos de esta en sus notas: entretenimiento, calidad de la presentación, claridad en la comunicación y gesticulación, e interés obtenido sobre el tema presentado.
- Una vez terminadas todas las presentaciones el jurado se reunirá y elegirá a la persona ganadora.

Just Dance



Inscripción:

- No requiere inscripción.

Reglas:

- **Turnos:** Los participantes eligen las canciones por turnos.
- **Rotación:** Al finalizar una canción, se cambiará al siguiente grupo/pareja/individuo, los que hayan participado, pueden volver a apuntarse
- **Inclusión:** Animar a los nuevos jugadores a participar. No importa el nivel de habilidad; lo importante es moverse.

Formato:

- El juego estará habilitado a lo largo de la duración del torneo para que cualquier persona que quiera juegue de manera casual.
- No hay ganador.